

PLAYSTATION 4 KÄYTTÖÖNOTTO, TW-EAV510

OPERAATTORIN IP-OSOITE

- Jotta nettipelien pelaaminen onnistuu, pitää operaattorilta saada julkinen IP-osoite, jotta kaikki liikenne toimii molempiin suuntiin ilman rajoituksia
- Tarkista omalta operaattoriltasi, että käytössä on julkinen IP-osoite, jossa tarvittavat portit on auki

1. Kirjaututaan laitteen hallintaohjelmaan osoitteessa 192.168.0.254 (admin/admin)

2. Laitetaan UPnP päälle kohdassa Lisäasetukset / UPnP -> Tallenna

3. Tarvittaessa, mikäli yhteydet eivät toimi UPnP:n päälle laitton jälkeen, Playstationin käyttämät portit avataan ohjelmalliseen palvelimeen

- Ennen porttimäärityksiä tarkista kohdasta tietoa laitteesta / ulkoverkko, mikä ohjelmistorajapinta on käytössä (tätä tietoa tarvitaan ohjelmallisen palvelimen asetuksissa). Käytössä oleva rajapinta on se, jonka perässä näkyy IP-osoitteet, esimerkissä käytössä on usb0

Ulkoverkko(WAN)							
Ulkoverkon tiedot (WAN)							
Ohjelmistorajapinta	Kuvaus	Tyyppi	Tila	Yhteysaika	IPv4 IP-osoite	IPv6 IP-osoite	Nimipalvelut (DNS)
atm0.1	ipoe_0_0_33	IPoE	Ei käytössä				
atm0.2	br_0_0_33	Bridge	Ei käytössä				
atm1.1	ipoe_0_0_100	IPoE	Ei käytössä				
atm1.2	br_0_0_100	Bridge	Ei käytössä				
atm2.1	br_0_0_35	Bridge	Ei käytössä				
atm2.2	ipoe_0_0_35	IPoE	Ei käytössä				
ptm0.1	ipoe_0_1_1	IPoE	Ei käytössä				
ptm0.2	br_0_1_1	Bridge	Ei käytössä				
usb0	3G0	Suora IP (DHCP)	<input type="button" value="Sulje yhteys"/>	00:22:32	193.210.227.143		192.89.123.230,192.89.123.231

4. Mene ohjelmallisen palvelimen asetuksiin Lisäasetukset / NAT / Ohjelmallinen palvelin

5. Klikkaa lisää-painiketta

6. Syötetään asetukset:

- ohjelmistorajapinta = valitaan listalta oma, käytössä oleva ohjelmistorajapinta, joka äsken

tarkistettiin ulkoverkon tiedoista (esimerkissä 3g0/usb0)

- Ulkoverkon (WAN) IP-osoite = Voidaan jättää tyhjäksi

- oma sovellus = kenttään kirjoitetaan esim. Playstation 4

- Palvelimen IP-osoite = Playstation 4:n käyttämä IP-osoite, tarkista Playstationin käyttämä IP-osoite (esimerkissä 192.168.0.100)

- Syötetään porttimääritykset kuvan mukaisesti (porttitiedot Playstationin netissä ilmoittamia, varmista tarvittaessa käytettävät portit Playstation-tuesta)

- Klikataan tallenna

Ohjelmallinen palvelin

Asetukset

Ohjelmistorajapinta: 3G0/usb0 Ulkoverkon (WAN) IP-osoite:

Palvelun nimi: Oma sovellus

Oma sovellus: playstation 4

Palvelimen IP-osoite: 192.168.0.100 << --Anna tyyppi tai valitse listalta--

Ajastus: Aina päällä Sun Maa Ti Kes Tor Per Lau Alkaen: 00 : 00 Saakka: 00 : 00

Erikoissääntöjen ryhmä: Tyhjä

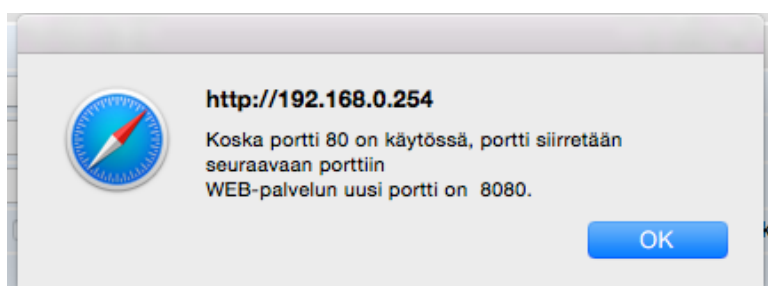
Ulkoinen portti		Protokolla	Protokollan numero	Sisäinen portti	
Alku	Loppu			Alku	Loppu
80	80	TCP		80	80
443	443	TCP		443	443
1935	1935	TCP		1935	1935
3478	3478	TCP/UDP		3478	3478
3479	3479	TCP/UDP		3479	3479
3480	3480	TCP		3480	3480
3074	3074	UDP		3074	3074
2001	2001	UDP		2001	2001
		TCP			
		TCP			
		TCP			
		TCP			

Tallenna Keskeytyks

Ports that should be unblocked to play the game:

	TCP inbound	UDP inbound
Xbox 360	53, 80, 3074	53, 88, 3074, 1001
Xbox One	53, 80, 3074	53, 88, 500, 3074, 3544, 4500, 1200, 1001
PS3	80, 443, 3478, 3479, 3480, 5223, 8080	3478, 3479, 3658, 3074, 1001
PS4	80, 443, 1935, 3478-3480	3478, 3479, 3074, 2001

7. Kun portti 80 avataan ohjelmalliseen palvelimeen ja asetukset tallennetaan, tulee laitteelta tallennuksen jälkeen kuvan mukainen ilmoitus, joka tarkoittaa, että laitteen hallintaportti on tämän jälkeen 8080



8. Tallennuksen jälkeen avatut portit näkyvät listana ohjelmallinen palvelin -sivulla